

Triple-S GmbH

Zur Drexlerscheife 1
93152 Nittendorf

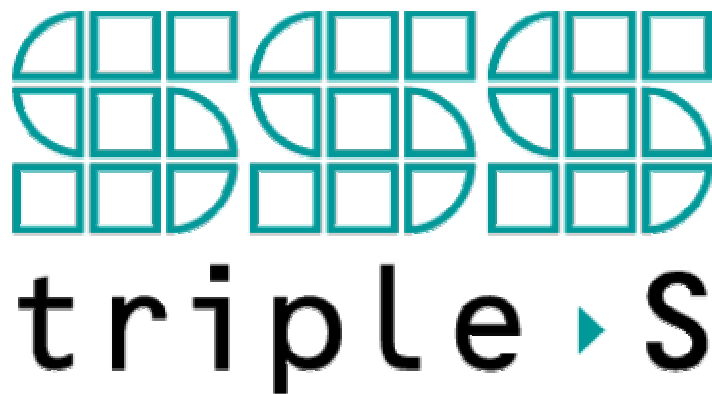
Telefon: +49 (9404) 95 23 95-8

Telefax: +49 (9404) 95 23 95-9

E-Mail: info@sss.de

Web: <http://www.sss.de>

Qualifikationsprofil



Vorname, Nachname: Josef Hübl
Ausbildung: Diplom-Mathematiker (Univ.) Nebenfach: Kybernetik
Sprachen: Deutsch, Englisch

Schwerpunkte: **Automotive Software (AUTOSAR), Embedded Systeme, Multithreading, Softwarearchitekturen, Componentware, Computergrafik, GUI/HMI/MMI, Softwareengineering-Tools**

Systemerfahrung:

- Programmiersprachen: **C/C++, Visual Basic, C#, PASCAL, FORTRAN, ALGOL, COBOL, Assembler, XML/XSD**
- Betriebssysteme: **WINDOWS, WIN CE, VxWorks, SUN Solaris, MS-DOS, UNIX, Linux, OS-9, OSEK, BS2000**
- Techniken: **Multithreading, COM/DCOM, ActiveX, .NET, HTML/XML, UML, MOST, CAN**
- Werkzeuge: **DOORS, Rhapsody, Versionsverwaltungssysteme RVS, CM Synergy und Clearcase, verschiedene visuelle Sprachen, VISUAL; VISIO, LabView; Designer, MSOffice, MS Project**

Besondere Kenntnisse:

- **Beratung Management in der Einführung von SPICE / CMMI / V-Modell**
- **Navigations- und Telematiksysteme, Car Body Controller**
- **Echtzeitbetriebssysteme, Embedded Systeme, Multithreading**
- **Projektleitung in mehreren Projekten**
- **Requirementmanagement mit DOORS**
- **Softwarearchitekturen für große und/oder verteilte Softwaresysteme**
- **Problemanalyse bei Softwaregroßprojekten (> 100 Mannjahre)**
- **AUTOSAR (SW-Architektur verteilter Systeme)**
- **Bussysteme (CAN, MOST)**
- **gesamtes Spektrum Computergrafik**
- **Komponententechnologien COM und DOTNET**
- **Graphentheoretische Algorithmen**
- **Zahlreiche Veröffentlichungen zu Componentware und visuelle Sprachen**
- **Studium: Mathematik/Physik, Kybernetik, Graphen- u. Netzwerktheorie**

Berufserfahrungen:

2000 – 2009 freier Mitarbeiter im **Bereich Automotiv:**
Navigationssysteme, Multimedia und Infotainment, Car Body Controller, **Softwarearchitektur, Multithreading, Echtzeitbetriebssysteme, CAN/MOST, Teamleitung** (VxWorks, WIN CE, WINDOWS, Linux, C/C++)
(Details siehe Projektliste)

- 1995 – 2000 selbstständig, zahlreiche Projekte in der Industrie, Finanzdienstleitung, **Multimediabereich**, (WINDOWS, OS9, C/C++) (**Details siehe Projektliste**)
- 1991 – 1993 Projektleiter im Modellversuch "Integration studenteneigener Rechner in das Studium an Fachhochschulen" (FH Regensburg), Entwicklung von Lehr- und Simulationssoftware Standards (DOS, WINDOWS, C)
- 1989 – 1995 **Lehrbeauftragter für Grafische Datenverarbeitung** (FH Regensburg) in den Fächern "Computergrafik Standards", "Algorithmen der Computergrafik", "Bildverarbeitung u. Mustererkennung", "Geometrie" Standards (UNIX, DOS, C)
- 1989 – 1990 Software Ingenieur bei der Gesellschaft für Digitale Datensysteme mbH (DIGIDATA, München), **Design und Implementierung von Grafikpaketen.** (UNIX, DOS, C)
- 1986 – 1989 Software-Ingenieur im Softwarehaus Insotec (München), Implementierung von **Computergrafik Standards** (UNIX, DOS, C)
- 1978 – 1984 Programmierer bei Siemens (München) (BS2000, PASCAL, COBOL)

Projekte:

- 12/2008 – Triple-S GmbH, Nittendorf
Designstudie zur Erweiterung eines grafischen Editors für AUTOSAR mit Sourcecodegenerator, Schnittstellendesign für Enterprise Architekt (EA, SparxSystems), Export/Import von UML-Diagrammen
Standards: AUTOSAR, UML 2.1, XML, XSD
Tools: VISUAL Architect (Triple-S), Enterprise Architekt (EA, SparxSystems)
- 7/2008 –11/2008 Automobil-Zulieferer, Bayern
SW-Architektur für ein Lichtsteuergerät
Implementierung mit Unterstützung von Sourcecodegenerator.
SW-Requirementmanagement mit DOORS (SW-Requirements erfassen, attributieren, verlinken, verfeinern, Status verfolgen, Datenexport, Templates erstellen passend zu SPiCE-Prozessen)
Standards: AUTOSAR, UML 2.1
Tools: DOORS, VISUAL Architect (Triple-S)
- 5/2008 –6/2008 Triple-S GmbH, Nittendorf
Designstudie zur Erweiterung eines grafischen Editors für AUTOSAR mit Sourcecodegenerator
Standards: AUTOSAR, UML 2.0
- 1/2008 – 4/2008 CDN, Regensburg,
Teamleitung und SW-Architekt für ein Kfz-Steuergerät, Taskhandling, Messagequeues
Tools: WinIdea, Microsoft Visual Studio 2007, Visual Architect und XGen (Triple-S)
Programmiersprachen: C, C2
OS: WindowsXP, OSEK
Prozessor: MPC554
Standards: AUTOSAR, UML 2.0
Tools: DOORS, VISUAL Architect (Triple-S)
- 10/2006 –12/2007 VW-Konzern,
Beratung bei der Einführung von SPiCE im Bereich Steuergeräteentwicklung und Bordnetze;
Strategieentwicklung in Absprache mit der Bereichsleitung
Tools: VISUAL Process
- 6/2006 –9/2006 Triple-S GmbH, Nittendorf,
Spezifikation eines grafischen Standards zur Darstellung von hierarchisch strukturierten Softwarearchitekturen und Prozessen unter Berücksichtigung von UML 2.0
- 2/2006 –5/2006 Bartec GmbH, Deggendorf,
Analyse/Redesign Softwarearchitektur eines Multitasking Messwerterfassungssystems für den sicherheitskritischen Transport fluider Stoffe mit Visual Architekt, Coach des SW-Leiters bei Umstrukturierung der SW-Entwicklungsprozesses (CMM Level 2),
Design und Implementierung eines Konfigurationseditors auf XML/XSD-Basis
Betriebssystem: Embedded Linux / Windows XP
Tools: Visual Architekt, MS Visual Studio C/C++ 6.0, LMX (XML+XSD)

- 1/2006 – 1/2006
DevPool GmbH, Berlin,
Analyse Softwarearchitektur eines Bodycontrollers mit
Visual Architekt,
Betriebssystem: OSEK / Windows XP
Tools: Visual Architekt, DOORS, MS Visual Studio C/C++
6.0
Versionsverwaltungssystem: MKS
- 9/2005 – 12/2005
Hella-Micron Engineering GmbH, Neutraubling,
Bodycontroller für Audi, Watchdogkonzept erarbeiten,
implementieren und testen, Sourcecodegenerator XGen
Spezifikation und Test,
Betriebssystem: OSEK / Windows XP
Tools: Green Hills Multi, MS Visual Studio C/C++ 6.0,
DOORS,
Versionsverwaltungssystem: MKS
- 6/2005 – 8/2005
Johnson Control Instruments, Karlsruhe
Erstellen Architektur für Grafikteil von Kombiinstrument
mit Rational Rose, Spezifikation von Interfaces und
Komponenten in C² (Codegenerierung mit Xgen),
Umsetzen BMW Lastenheft in MMI
Requirementspezifikation (ca. 250 Requirements),
Architektur und Thread-Management für ein Multi-Device
und Multi-Prozessor Grafiksystem, das
Echtzeitdarstellungen unterstützen kann. Prozessor
unabhängiges Benchmark-Sheet, Design und
Implementierung der Umsetzung von MOST Navigations-
Guidance-Befehlen in Aufrufe des Grafiksystems.
Entscheidungsmatrix für Grafikstandard, Teamschulung
Grafikstandards, Spezifikation General Device Driver
Interface,
Betriebssystem: Integrity / Windows XP
Entwicklungsumgebung: Green Hills Multi, MS Visual
Studio 6.0, Programmiersprache: C/C++
Versionsverwaltungssystem: Microsoft Sourcesafe
- 2/2005 – 5/2005
Triple-S GmbH, Nittendorf,
Kosten-/Nutzen-Analyse komponentenbasierte
Softwarearchitekturen für Softwaregroßprojekte,
Sourcecodegenerator XGen Spezifikation und Test,
Tools: Visual Studio C/C++ 6.0
- 1/2004 – 1/2005
Siemens VDO Automotive, Regensburg,
Softwarearchitekt für Car Body Controller, Dokumentation
und Controlling einer Datapool-SW-Architektur
(AUTOSAR), Einführung eines **Komponentenmodells** mit
Spezifikation für einen **C Sourcecode-Generator**,
hausinterne Schulungen, Implementierung Low-Power-
Mode (Bootup/Shutdown), Taskmanagement, Konzept zur
Integration von **Diagnose**
- 6/2003 – 12/2003
Continental-Temic, Ingolstadt, Softwaredesign und
Implementierung eines Messplatzes zum Test von
Komfort-Autositzen, Entwicklung spezieller
graphentheoretischer Algorithmen zur software-
technischen Verschaltung der angeschlossenen Geräte.
Tools: Visual Studio C/C++ 6.0, GNU C++, Mathlab-
Simulink
- 4/2003 – 5/2003
Triple-S GmbH, Konzeptsammlung zur Durchführung von
Software-Großprojekten im Automotive-Bereich.
Qualifikationsprofil Triple-S GmbH

- 12/2001 – 3/2003
Siemens VDO Automotive, Regensburg
Headunit Audi A6, (Multimedia/Navigationssystem)
Stellvertretender Projektleiter und Coach des internen Projektleiters
Review Softwarearchitektur;
Leiter des international besetzten Framework/Softwarearchitektur-Teams;
federführende Konzeption eines componentenbasierten Thread- bzw. Taskmanagementsystems mit Bootup- und Shutdown-konzept; Implementierung systemkritischer Teile wie High-Level-Messagingssystem und Supervisor; Spezifikation und Design passender Komponentengeneratoren; hausinterne Schulungen; Support für Integrations- und Debug-Team
Tools: Visual Studio C/C++ 6.0, Tornado 2.0, Clearcase, MS-Project, Powerpoint
- 7/2000 – 11/2001
Siemens VDO Automotive, Regensburg
Headunit Lancia Thesis (**Multimedia/Navigationssystem**)
Bereich Navigation, Telematic und dynamische Navigation: **Architekturanalyse**; Konzept für Regressionstests, Implementierung Testtools;
Studie zu Einsatz von C# und .Net.
Redesign Softwarepart TMC als COM-Komponenten, **Softwarearchitektur für verschiedene Telematikservices**, Implementierung Anbindung Telefon u. Navigation, Portierung TMC und dynamische Navigation C/C++ Code von SUN Solaris/PSOS nach Windows NT/Windows CE; Implementierung von COM-Hüllen und Wrapperklassen, RDS-Queue mit Multithreading; Emulation C++ Exception Handling für WinCE 2.12, Implementierung Scripts für generischen Abgleich; Design Simulator für Radio-RDS-Empfänger; Pflege Projektplan
Tools: Visual Studio C/C++ 6.0, Visual embedded Tools 3.0, Clearcase, MS-Project, Visio, Telnet
- 11/1999 – 6/2000
HypoVereinsbank München
Elektronische Kundenakte, bis 20.000 Anwender, **Konzeption und Softwarearchitektur**, Dokumentenmanagementsystem (Documentum, UNIX), optisches Archiv (VisuallInfo,HOST), ORACLE-Datenbank, Kommunikation über RDS, DCOM over HTTP bzw. alternativ ASP, Protokoll: XML, Framework: MTS VB, C++, WIN NT
- 6/1999–10/1999
CSEG, Burtenbach
Design und **Implementierung einer Multimediaapplikation für medizinisch-therapeutischen Bereich**, variable Bildschirmauflösungen, Access-Datenbank
VISUAL, C++, WIN 95, WIN NT
- 2/1999–5/1999
Interflex, Durchhausen
Portierung eines Komponentenbasierten Frameworks von Windows auf das Echtzeitbetriebssystem OS9
C/C++, OS9, WIN NT, (WIN CE)
- 8/1998–1/1999
Voith, Crailsheim
Design und Implementierung eine Berichtseditors für digitale Schaltungen (aufbauend auf bestehender

	Applikation) C/C++, WIN 95, WIN NT
7/1998-7/1998	Triple-S, Regensburg Marktstudie Echtzeitbetriebssysteme (WIN CE, OS-9, VxWorks, ect.)
1/1998-6/1998	Triple-S, Regensburg Konzeption und Weiterentwicklung eines komponentenbasierten Frameworks zur Entwicklung visueller Sprachen C/C++, COM, WIN 95, WIN NT
12/1997-12/1997	Grave Elektronik, Dietramszell Erweiterungen einer Applikation zur Steuerung eines Messwalzwerkes mit Echtzeitanforderungen, Visualisierung der Maschinenzustände, LP-Electronics Accelerator C, WIN 95
5/1997-11/1997	Triple-S, Regensburg Konzeption und Weiterentwicklung eines komponentenbasierten Frameworks zur Entwicklung visueller Sprachen C/C++, COM, ActiveX, WIN 95, WIN NT
3/1997-4/1997	Unternehmensberatung Gommel, Regensburg Design und Implementierung einer Schnittstelle zur Anbindung einer Windowsbedienoberfläche an DOS- bzw. UNIX-PPS-System C, WIN 95, DOS, UNIX
1/1997-2/1997	Triple-S, Regensburg Marktstudie Gebäudeleitsysteme und Feldbusse
7/1996-11/1996	Mister Mikrosystemtechnik, Regensburg Applikation zur Schichtdickenmessung von Siliziumwafern mit Glasfasersonde C, WIN 95
4/1996-6/1996	Wacker-Chemie, Burghausen Design und Implementierung eines ActiveX-Controls zur Messwertvisualisierung , C++, ActiveX, WIN 95
11/1995-4/1996	Grave Elektronik, Dietramszell Design und Implementierung einer Applikation zur Steuerung eines Messwalzwerkes mit Echtzeitanforderungen, Visualisierung der Maschinenzustände, LP-Electronics Accelerator C, WIN 95
8/1995-10/1995	Dallmeier Elektronik, Regensburg Redesign einer DOS-Applikation für Videouberwachungssysteme , C++, WIN 95 (Zielssystem)

Veröffentlichungen und Kongressberichte:

J.Hübl and I.Herman, "**Modellig Clip: Some More Results**", Computer Graphics Forum 9, pp. 101–107, (1990)

J.Hübl, "**SYMEP – Ein System für menügeführte Programmierübungen**", CIP Congress, pp. 145–150, (1992)

J.Hübl, "**A Note on 3D-Clip Optimisation**", Computer Graphics Forum 12, pp. 159–160, (1993)

J. Hübl, „**VISUAL – Software erstellen, ohne zu programmieren**“, Component User's Conference (CUC), München (1998)

J. Hübl, „**Visuelle Sprachen zur Kommunikation mit dem Computer**“, MM Maschinenmarkt 36/98, pp. 54–56 (1998)

J. Hübl, „**Visuelle Sprachen – Die Renaissance der Bildersprachen**“, Computer Art Faszination, pp. 40–42, (1998)

J. Hübl, „**Mit Bauklötzen programmieren**“, Elektronik 1/99, pp. 74–76 (1999)

J. Hübl, „**Visuelle Sprachen – ein unaufhaltsamer Trend in der Industrie**“, Tagungsband SPS/IPC/DRIVES, Nürnberg pp. 88–95, (1999)

J. Hübl, „**Computer Grafik Standards für Embedded Systeme**“, Tutorial SPS/IPC/DRIVES, Nürnberg, (1999)

J. Hübl, K. Wissing, „**Visuelle Applikationsentwicklung für OS-9**“, Tagungsband Embedded Intellegence 2000, pp.159–165, (2000)